

Krótką instrukcja montażu

Instrukcja obsługi

Krótką instrukcja instalacji

Więcej szczegółów znajdziesz w instrukcji obsługi zamieszczonej na płycie CD.



Instrukcja użytkownika
Adobe Acrobat Document

Instalacja oprogramowania
Aplikacje przedstawione poniżej pojawiają się po zainstalowaniu oprogramowania:



Server (serwer)

Server powinien być uruchomiony kiedy używamy tablicę.



DrawView (aplikacja)

1 Przygotuj narzędzia instalacyjne



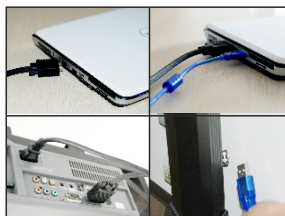
Przygotuj wszystkie potrzebne narzędzia oraz elementy instalacyjne.

3 Montaż na ścianie



Sprawdź wysokość oraz miejsce montażu tablicy, następnie wypoziomuj i zaznacz pozycję otworów na ścianie. Wywierć dziury w ścianie i zamontuj używając śrub ustalających.

5 Podłączanie tablicy



1. Podłącz tablicę interaktywną do komputera.
2. Podłącz tablicę do komputera przy użyciu przewodu USB.
3. Podłącz projektor do komputera przy użyciu przewodu VGA lub HDMI.

7 Montaż podstawy jezdnej (jeżeli taka została zamówiona)

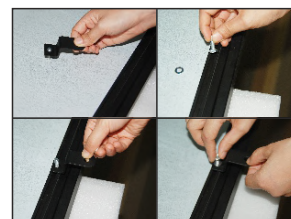


1. Przygotuj śruby podstawy jezdnej.
2. Umieść cztery śruby M8X35 w gniazdo śruby.
3. Umieść śruby w otworach w podstawie jezdnej a następnie zamontuj używając nakrętek.
4. Dopasuj obie strony tablicy i utrzymaj równolegle na tej samej wysokości.

UWAGA!

Nie dodawaj żadnych dodatkowych obciążeń do podstawy jezdnej ani do uchwytów ściennych. Zostały one zaprojektowane aby utrzymać tylko i wyłącznie tablicę interaktywną. Może to prowadzić do poważnych obrażeń lub nawet śmierci gdy tablica spadnie z podstawy jezdnej lub ściany. Prosimy o zapoznanie się z instrukcją obsługi w celu poznania pełnych procedur.

2 Montaż uchwytu ściennego na tablicy



Zamontuj uchwyt przy użyciu śrób o średnicy 8 mm.

4 Montaż tablicy interaktywnej



Zawieś ostrożnie tablicę na śrubach ustalających.

6 Kalibracja



1. Po zainstalowaniu oprogramowania, uruchom IBD_Server, naciśnij prawym przyciskiem myszy na ikonę wyświetlanej w prawym dolnym rogu i wybierz Kalibruj. Pojawi się biały punkt tak jak na obrazku obok.
2. Użyj palca lub pisaka aby dotknąć punkt w środku a następnie tą samą czynność przy pozostałych.